

1. ゲーム

スナッグゴルフゲームは規則に従って、1つのボールをティインググラウンドからプレーし1ストローク、又は連続する複数ストロークでスナッグフラッグ（以下フラッグ）にくっつける事によって成立する。

2. 用具（各々一つ）

- ・ランチャーとランチパッド・・・グリーン上以外のショットに使用
- ・ローラー・・・グリーン上でパッティング（以下パット）に使用
- ・試合球・・・4色準備（スターティングホールで渡す）

3. プレー順番

- ・最初のスタートは、スコアシートに記載している上段からの順番とする。
- ・2打目以降はスナッグアウト（ホールの終了）するまでフラッグに遠い者から打つ。
- ・次のホールからは、前ホールのスコアの少ない者から打つ。同スコアの場合は順々前のホールにさかのぼって決める。

注意 例え順番が違ったとしてもプレー続行（無罰）。グリーン上でフラッグにボールが近い場合、パットの1打目でも、2打目以降でも先行プレー出来る。

4. ランチパッドとボールのティアアップ1打目からグリーンにのるまではボールの後方から、打ちたい方向に向かってランチパットの矢印を向けて置きボールをティアアップして打たなければならない。1打目の時ボールがティーマーカーより前に出たまま打った場合、又ティアアップしないで打った場合、無罰で正しい位置から打ち直す
その時ティアアップしにくい場合、ボールがフラッグに近付かないで元の位置に近くてティアアップ出来る位置からプレー出来る。

注意・スイング前ランチパッドから落ちたボールは元に戻す。（無罰）

- ・ボールがフェアウェイより外に出た場合、其の箇所に近いフェアウェイで且つフラッグに近づかないところからプレーする（無罰）。
- ・ローラーは打者の背中側に置く。又ボールがグリーン上にある場合（後述）、ランチャーとランチパッドは次のホールのスタート方向グリーンの外に置く。
- ・打者以外の選手は打者より後方、スイングの邪魔に成らない所に待機する。
- ・相手ボールが邪魔に成る場合は、ある目的物（グリーン上であればフラッグ）を決めそれに向かってボール直後にボールマーカーを置きボールを拾い上げてもらう。そのボールは必ず元の場所に戻す。（ボールマーカーもお渡しします）

5. グリーン、スナッグアウト（ホールの終了）

- ・グリーンはロープで囲まれた区域で、その区域内のボールがグリーン上のボールである。そこにフラッグが設置されている。
- ・グリーン内又は外からの打球が、フラッグにくっついてスナッグアウトである。
ボールがフラッグに「くっついたか」疑問の時は、フラッグを持ち上げて確認する。

注意点、罰則 ・空振り1打 ・2度打ち以上は1罰打（計2打）